**Sprint Planning 2**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Historia de Usuario | |
| HU-004 | Como cliente potencial, quiero ver una selección de productos destacados en la página principal. | |
| HU-005 | Como visitante del sitio web, quiero ver una galería de imágenes del local y sus productos. | |
| HU-006 | Como visitante del sitio web, quiero ver la información de contacto del local en el pie de página (footer). | |
| HU-007 | Como cliente potencial, quiero poder acceder a las redes sociales del local desde la página web. |
| HU-010 | Como visitante del sitio web, quiero que la página cargue rápidamente. | |
| HU-014 | Como usuario, quiero que el sistema valide mis credenciales al iniciar sesión. | |
| HU-018 | Como cliente, quiero poder ver los productos organizados por categorías. | |
| HU-019 | Como administrador, quiero poder asignar y cambiar roles a los usuarios dentro del sistema. | |
| HU-020 | Como cliente, quiero poder ver y editar la información de mi perfil. | |
| HU-031 | Como administrador, quiero generar un reporte de las ventas totales del mes. | |
| HU-032 | Como administrador, quiero obtener la información de inventarios en tiempo real. | |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| HU | 4 | 5 | 6 | 7 | 10 | 14 | 18 | 19 | 20 | 31 | 32 |
| Prioridad | 2 | 4 | 3 | 4 | 1 | 1 | 2 | 3 | 3 | 2 | 2 |